**HTTP 프로토콜**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Http 프로토콜에 대한 설명 중 올바른 것은?  (1) HyperText Transfer Protocol 이며 TCP/IP 상에서 수행된다.  (2) 클라이언트는 HTTP Request 를 보내고, 웹서버는 HTTP Response 로 응답을 하는 요청/응답 모델을  사용한다.  (3) 웹사이트 접속시, HTML 및 이미지가 뜬다면 그 파일들은 이미 클라이언트의 로컬 PC에 다운로드 받아져  있는 상태이며 영구 보존된다.  (4) 브라우져는 HTTP 기반의 파일들을 전송 받은 후,이를 해석하는 프로그램이지만, 만일 해석이 불가능한  파일 형식에 대해서는 다운로드 창이 뜨게 된다.  (5) 자바스크립트 소스를 외부 파일로 링크 시키면 소스를 노출시키지 않으므로 보안이 가능하다. |
| 2 | Http 프로토콜에 대한 설명 중 올바른 것은?  (1) Stateful(상태 유지) 프로토콜이다.  (2) 브라우져로 특정 웹사이트를 방문하는 시점부터 연결은 계속 유지 되지만 브라우져를 닫아 버리는 시점  부터 연결은 끊기게 된다.  (3) 웹사이트 접속시, HTML 및 이미지가 뜬다면 그 파일들은 이미 클라이언트의 로컬 PC에 다운로드 받아져  있는 상태이며 영구 보존된다.  (4) 브라우져는 HTTP 기반의 파일들을 전송 받은 후,이를 해석하는 프로그램이지만, 만일 해석이 불가능한  파일 형식에 대해서는 다운로드 창이 뜨게 된다.  (5) 자바스크립트 소스를 외부 파일로 링크 시키면 소스를 노출시키지 않으므로 보안이 가능하다. |
| 3 | 다음 설명 중 맞는 것은?  (1) 클라이언트인 브라우저가 서버에게 자원을 요청하면 서버는 이에 대한 응답으로 자원을 전송해 주는데,  이와 같은 클라이언트 측의 요구 행위를 Response라 하고, 서버의 응답 행위를 Request 라 한다.  (2) 웹서버는 클라이언트의 요청이 들어오면 해당 자원의 종류에 상관없이 무조건적으로 클라이언트에게  자원을 전송해버린다.  (3) HTML에서의 <a>의 역할은 서버상의 또 다른 자원을 요청할 수 있는 기능을 갖는 태그이다.  (4) 클라이언트 브라우저가 새로고침 될 경우 웹서버와 클라이언트는 중복해서 연결되지 않으며, 기존의  접속을 계속 유지하게 된다. |
| 4 | 다음 설명 중 맞는 것은?  (1) javascript 와 CSS 는 소스를 숨길 수 있으며, 절대로 원본 소스가 클라이언트에게 노출되지 않는다.  (2) 네이버에서 마음에 드는 사진을 갖고자 마우스 우측 버튼을 눌러 “다른 이름으로 저장 하기” 기능을 시도  하였으나 우측 마우스 실행을 막아 놓았다면, 사진을 내 PC로 다운로드 받는 것은 불가능하다.  (3) 클라이언트가 브라우저로 요청한 자원이 서블릿이라면, 서버는 해당 서블릿의 .class 파일을 전송해준다.  (4) 클라이언트가 Javascript 와 CSS가 섞여있는 HTML을 요청할 경우, 서버는 먼저 Javascript를 해석한 후  그 결과를 클라이언트에게 보낸다.  (5) 클라이언트가 요청한 자원이 서블릿이라면, 서버는 클라이언트에게 응답을 하기에 앞서 서버에서 해당  서블릿 클래스를 실행시켜 버리고, 그 실행 결과를 이용하여 HTML 컨텐츠로 구성하여 응답 결과를  전송한다. |
| 5 | HTTP 메서드에 대한 설명 중 틀린 것을 고르면?  (1)서버에게 단순히 HTML문서, 이미지 등과 같은 자원을 요청하고자 할 경우 GET 메서드가 적절하다.  (2)서버에 자원을 요청하면서 필요한 정보를 함께 넘겨주려면 POST방식이 적절하다.  (3)HTTP 메서드의 종류는 GET과 POST 단 2가지 밖에 없다.  (4)GET방식도 서버에 요청시 필요한 정보를 함께 넘겨줄 수는 있으나, URL 뒤에 정보를 기재해야 하므로  노출이 되며, 데이터의 전송량에도 한계가 있다.  (5)HTTP메서드에는 GET,POST이외에도 HEAD, TRACE, PUT, DELETE, CONNECT 가 있지만 자주 사용  되지 않는다.  (6)브라우저에 URL을 기재하여 특정 사이트를 접속할 경우 , 이 브라우저에 의한 요청은 POST방식이다. |
| 6 | 다음 상황에 알맞는 HTTP 메서드를 기재하세요  (1)로그인 시 아이디와 패스워드 전송 ( )  (2)링크를 통해 다른 페이지를 요청하고자 할 때 ( )  (3)게시판의 글 등록.( ) |